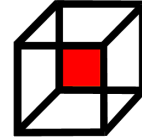




Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

PROGRAM RADIONICA ZIMSKE ŠKOLE INFORMATIKE školske 2025./2026. godine

**Radionice za učenike
osnovnih i srednjih škola**

VRIJEME ODRŽAVANJA:
29.12.2025. do 10.1.2026.

NAPOMENA: na početku svih radionica zimske škole održat će se
uvodno predavanje o sigurnosti i sprječavanju
nasilja na Internetu

Radionice za učenike

Mjesto održavanja: informatička učionica Zajednice tehničke kulture
Karlovac, Maksimilijana Vrhovca 15, Karlovac

Vrijeme održavanja: od 29.12.2025. do 10.1.2026.

08:00 – 10:00 Programiranje (LOGO)

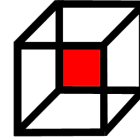
- osnovni i napredni oblici korištenja programa za rješavanje matematičkih zadataka
- primjena umjetne inteligencije kod rješavanja složenih zadataka



**Udruga informatičara
Karlovačke županije**



**Upravni odjel za društvene
djelatnosti**



**Zajednica tehničke
kulture**

10:00 – 12:00 Programiranje (Scratch)

- upoznavanje sa Scratch programom, te osnovnim i naprednim konceptima izrade igara
- samostalna izrada računalnih igara u Scratch-u
- primjena umjetne inteligencije kod kreiranja likova i pozadina

12:00 – 14:00 Programiranje (Python)

- osnovni i napredni koncepti programiranja, strukture programa i pojmova u programiranju
- učenje sintakse programskog jezika Python i rješavanje zadataka
- korištenje različitih ugrađenih biblioteka
- primjena umjetne inteligencije za rješavanje složenih zadataka
- rješavanje zadataka u programu Imagilabs

14:00-16:00 Programiranje (izrada Web stranica i igara, HTML, CSS, JS, FIGMA)

- osnovno i napredno korištenje programskog jezika JavaScript
- osnovno i napredno korištenje prezentacijskog jezika HTML
- osnovno i napredno korištenje stilskog jezika CSS
- izrada web aplikacija i igara
- korištenje alata FIGMA za izradu dizajna za web stranicu
- izrada mobilnih aplikacija pomoću programa FIGMA
- primjena umjetne inteligencije u programu VSC radi dodatnih poboljšanja izgleda web sučelja

16:00-18:00 Programiranje (C / C++)

- osnovni i napredni koncepti programiranja, strukture programa i pojmova u programiranju
- učenje sintakse programskog jezika C / C++ i rješavanje algoritamskih zadataka
- učenje o klasama i strukturama, te njihovim primjenama u stvarnom svijetu

18:00 - 20:00 Napredno programiranje (Python) -namijenjeno srednjoškolcima koji žele produbiti znanje programiranja-

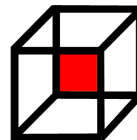
- fokus na praktičnom učenju kroz primjere i mini projekte
- obrada naprednih Python tema
- objektno orijentirano programiranje



Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

- napredne strukture podataka
- rad s datotekama
- funkcije, moduli i biblioteke
- osnove algoritama i optimizacije
- razvijanje logičkog razmišljanja i rješavanja problemskih zadataka

.....

Način izvođenja:

Radionice se izvode u navedenim terminima te polaznike molimo da budu redoviti. Radionice programiranja se **za učenike iz Karlovca** održavaju **u Karlovcu uživo** u informatičkoj učionici Zajednice tehničke kulture Karlovac, a **za učenike izvan Karlovca na daljinu** (ako nisu u mogućnosti doći u Karlovac), uz pomoć neke od platformi za rad na daljinu.

Zbog pravodobnog osiguranja svih preduvjeta održavanja ovih radionica, molimo Vas, što prije se javite svom nastavniku informatike ili direktno u Udrugu na:

e-mail: udrugainformaticarakz@gmail.com; **tel:** 091/5575417

Napomena:

Mole se svi učenici s idejama za smotru softverskih radova da se jave u termine radionica.

Dogovor s predavačem oko pomoći realizacije vaše ideje.

XXX